



User-friendly Practical Distance Active Training Experience



Õppimine - Õpetamine - Koolitamine

VIRSABI, KOPENHAAGEN, TAANI

Reis Kopenhaagenisse? Jah palun!

10 kogenud kutseõpetajat Taanis toimuvale koolitusele ei olnud raske müüa. Paljudele meist oli see esimene kord Taanis käia ja ka esimene kord, kui kasutati VR-tehnoloogiat.

Koolitusel oli väga konkreetne fookus: kuidas saaksime õpetajatena VR-tehnoloogiat klassiruumis kasutada.

VR on lõbus, huvitav ja kaasahaarav. Aga kas sellel on koht ka klassiruumis? Lühike vastus on muidugi JAH. Tutvustati VR-i, AR-i ja XR-i erinevaid tehnoloogiaid ning nende erinevusi. Võimalusi oli lõputult mängude, õppejuhendite, töökoha virtuaalse suhtlusplatvormide jms abil.

Nädala kestnud koolituse lõpuks olime teinud mõned järgmistest järeldustest VR-i kasutamise kohta klassiruumis. VR on kasulik:

- Ülevaade. Eriti mitut etappi nõudvate ülesannete puhul.
- Jäätmed. Toiduga katsetamine, ilma seda raiskamata.
- Ohutus. Meetodite proovimine turvalises kohas.
- Juurdepääs. Tunnis mitte kergesti kättesaadavate asjade uurimine.
- Kaasahaarav. Mitmekesisus tavapärasele õppimisviisile.

Selles numbris:

Koolitus Kopenhaagenis
LK 01-02

UPDATE tutvustav
seminar Taanis
LK 03



European
Commission

This project has been funded with the support of the European Commission. This publication reflects the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Edenda oma disaini ...

VIRSABI KOGEMUS VEEBRUARIS

VR-i tehnoloogiaga kokkamist oli tõesti huvitav kogeda. Keskenduti ohutusprotokollile. See hõlmas erinevat tüüpi probleeme, millega võib professionaalses köögis kokku puutuda. Näiteks elektritulekahjud, õlipõlengud, muud lekked ja õnnetused jne. Seejärel tehakse õppija ülesandeks valida sobiv tegevussuund. See on nende juhtumite jaoks väärtuslik tööriist, sest VR seadmed tekitavad õpilasele reaalse kogemuse või situatsiooni, samal ajal ülesannet turvaliselt lahendades.

Sel ajal oli automehaaniku VR-i kogemus veel pooleli. See nõuab palju teadmisi sõidukite ja tööriistade tõlkimise kohta, mida partnerid tarnivad. Ootame, et saame seda peagi ühel meie üritusel kogeda.

Vahepeal saime proovida ka mitmeid teisi VR-kogemusi. Need olid mõeldud kokkadele, mehaanikutele ja teistele erialadele. Järgisime ka samm-sammult koolituskogemust, et tunneksime end mugavalt VR-prillide kõigi funktsioonidega. See hõlmab ühenduse loomist, juurdepääsu ja tõrkeotsingut. Kuigi me ei pruugi end ekspertideks pidada, nägime kindlasti, et selle klassiruumi toomine oli vähem heidutav, kui algul arvasime.



white camera)
them type it in)





UPDATE tutvustav seminar Taanis - 26.04.23

VIRSABI

Tutvustav seminar algas VR Experience Creationi tutvustusega ja sellega, kuidas VIRSABI ideid ellu viib. Seejärel tutvustati see suurepärase näitena projekti UPDATE.

Üritus käsitles VR-i disaini põhimõtteid ja parimaid tavasid. See keskendus teguritele, mida VR-kogemuse loomisel arvesse võtta; tõi tutvustuse VR arendustööriistadesse ja platvormidesse; ideede loomise ja ajurünnaku tehnikate tutvustus. Nende ideede kinnistamiseks viidi läbi rühmamõtete tegevus, et genereerida esialgseid ideid osalejate enda soovitud VR-kogemuse jaoks. Seminar tutvustas ka parimaid tavasid VR-kogemuse optimeerimiseks, testimise ja kvaliteedi tagamise protsesse.

Üritus keskendus virtuaalsele keskkonnale praktiliste/manuaalsete õpetamistegevuste ja pardasimulatsioonide jaoks. See hõlmas mitte ainult VR-ist tulenevaid digiõppe võimalusi, vaid ka toodete kasutamisega seotud riske ja ohutusnõudeid. Viimane etapp oli õppija jaoks VR-kogemuse loomine.

