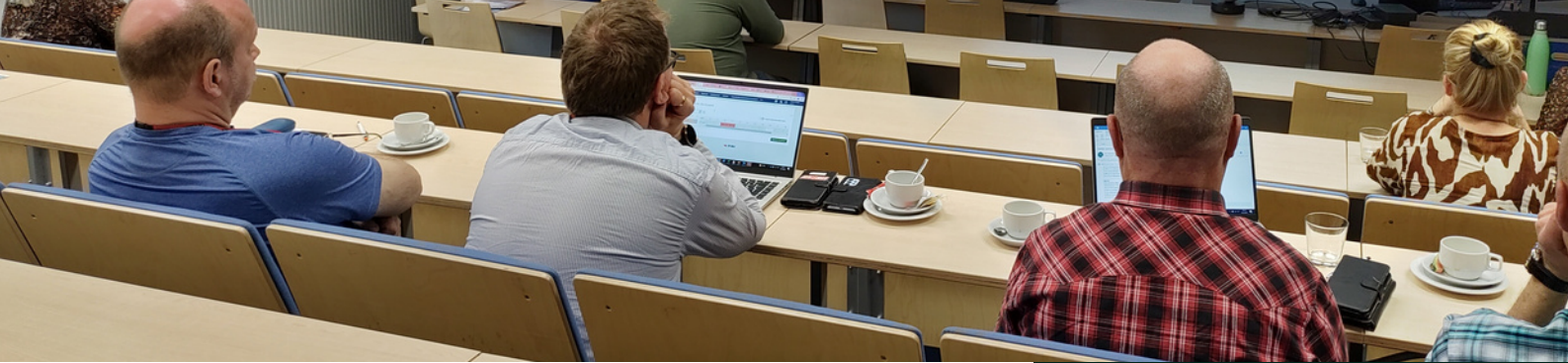
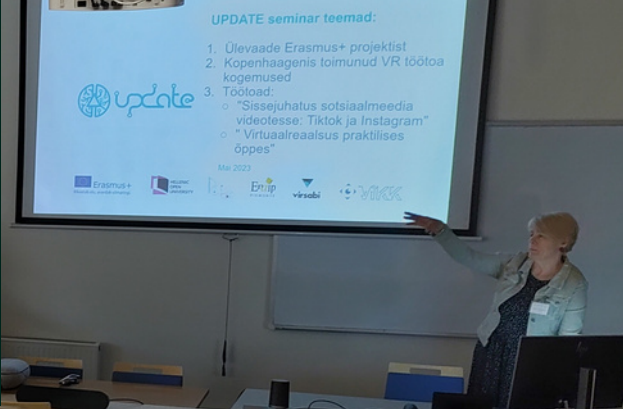




User-friendly Practical Distance Active Training Experience



## 2. Update tutvustus Eestis!

VIKK, VILJANDI, EESTI

Meie teises Update tutvustavas sündmuses Eestis osalesid meie Soome kolleegid koos kohalike Eesti pedagoogidega.

Üritus algas tavapärase sissejuhatusega projekti ja meie poolt loodava kursuse tutvustamisega. Samuti räägiti meie koolitusest Kopenhaagenis ja teadmistest, mida me sealt kaasa võtsime.

Sündmus hõlmas osalejate jaoks kahte töötuba. Üks neist keskendus VR-le, kus õppijad said kasutada Oculus 2 prille, et proovida ise läbi õppemänge. Teine töötuba keskendus videosisu loomisele õppematerjali jaoks ning võttis põhjalikult ette, kuidas kasutada CapCut'i ja muid valikuid, mis võiksid protsessi kiirendada.

## Selles numbris:

Update tutvustus Eestis  
LK 1 01

Kursuse piloteerimine  
LK 02-03



# Algab piloteerimine!

Kogu meie raske töö on hakanud vilja kandma!

Kursuse piloteerimine algas juunis inglise ja itaalia keelse versiooniga. Sellele järgnesid suve lõpus eesti, kreeka ja taani keele versioonid. Oleme põnevil, et meie õpetajad ja teised töötajad saavad testimisest osa võtta. Tulemusi jagatakse siis, kui kõik riigid on saanud võimaluse pilootkursuse läbida.

Vaadake allpool eelvaadet kursuse esilehel. Kui soovite ise kursuse veebilehte vaadata, klõpsake [siin](#).



Töölauad > Minu kursused > UPDATE

UPDATE



## User-friendly Practical Distance Active Training Experience Kursuse detailid

### Kirjeldus

UpDATE põimkursuse parandab kutseõpetajate digioskusi ja ülekantavaid pädevusi, et suurendada nende asjatundlikkust ning pakkuda uuenduslikku digitaalsetel vahenditel ja lahendustel põhinevat kutseõpet ja koolitust.

- Moodul 1 | DIGILAHENDUSTEGA ÕPETAMINE JA ÕPPIMINE
- Moodul 2 | DIGIVAHENDITE INTEGREERIMINE HARIDUSPROTSESSI
- Moodul 3 | PRAKTILINE ÕPE DIGIVAHENDITEGA
- Moodul 4 | KAASAHAARAV ÕPE KOOS VR, AR, MR TEHNOLOOGIAGA

Course type: blended for IT- EST -DK courses / Online for EL course

Töömaht: 40 tundi

Keel: Inglise keel ja tõlge partnerkeeles





## Õpiväljundid

- ✓ omandab oskuse kasutada IKT-d õpetamisel ja koolitamisel
- ✓ Tunneb virtuaalseid tehnoloogiaid (virtuaalreaalsus, liitreaalsus, segarealsus)
- ✓ Disainib ja lõimub õppetundi digitaalsete vahenditega
- ✓ Rakendab häid tavasid digihariduses: kogemused ja õppetunnid
- ✓ Võimaldab arendada digipädevusi

## Põhilised õppe-eesmärgid

Kursuse läbimisel õppija:

- ✓ omandab oskuse kasutada IKT-d õpetamisel ja koolitamisel
- ✓ oskab õpetada ja õppida digitaalsete lahenduste abil
- ✓ omandab oskuse integreerida digivahendeid õppeprotsessi
- ✓ oskab tõhusalt rakendada ja kasutada tehnoloogiat kutsepraktikas
- ✓ rakendab õppetundi VR/ AR/ MR tehnoloogiaid
- omandab olulisi digiharidusega seotud pehmeid oskusi, nagu
- ✓ suhtlemine, meeskonnatöö, loov mõtlemine, eestvedamine, muutustega kohanemine ja ajajuhtimine

## Kes on oodatud kursusele

### Hariduslik probleem

Digioskuste (pedagoogiliste, metoodiliste ja tehnoloogiliste) puudumine muudab praktikapõhise õppe, mis põhineb praktiliste oskuste õpetamisega, ülemineku virtuaalsesse keskkonda keeruliseks. Tehnoloogiapõhist praktilist õpet kasutatakse hädaolukorras ja läbi vähe arenenud ja mitte efektiivsete tehnoloogiliste lahenduste abil



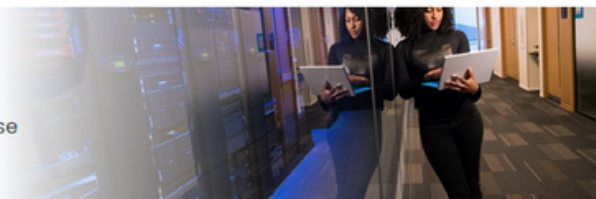
### Kursus on mõeldud

Kursus on mõeldud õpetajatele ja koolitajatele, kes vajavad lisaks kontakttundidele täiendkoolitust seoses digitaalsete praktiliste tundide disainimiseks, kasutades selleks erinevaid lahendusi nagu tarkvarad, rakendused, platvormid. Õppijad arendavad teadlikkust digitaalse ja kaugõppe 'poolt ja vastu' aspektidest, võimalustest ja riskidest.



### Õppija profiil

Suunatud õpetajatele/koolitajatele/juhendajatele disaini, õpetamise ja hindamise teemadel, keskendudes digivahenditele ja uute tehnoloogiate kasutamisele



## Arendatud

