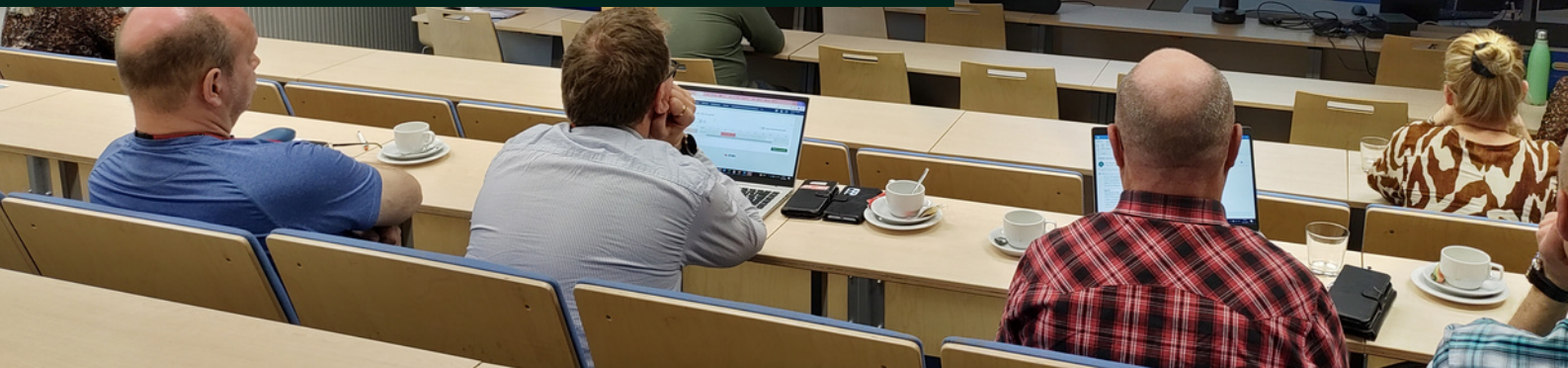




Brugervenlig praktisk distance aktiv træningsoplevelse



2. Multiplior event rammer Estland!

HOS VIKK I VILJANDI, ESTLAND

Vores anden multiplior event i Estland, med vores finske kolleger som værter, og med deltagelse af lokale estiske undervisere.

Arrangementet startede med en god introduktion til projektet, og de typer undervisning projektet har skabt. Det dykkede også ned i vores seneste møde i København, og emner, vi tog med fra LTTA.

Break-out sessionerne på dagen omfattede to workshops for deltagerne. En, der fokuserede på VR, hvor 'eleverne' fik mulighed for at bruge et Oculus 2-headset til at prøve de udviklede pædagogiske platforme. Den anden workshop fokuserede på at lave videoindhold til klasseværelset og tog et dyk ned i, hvordan man bruger CapCut og andre værktøjer der kan fremskynde produktions processen.

I dette nummer:

ME 2 i Estland
SIDE 1

Pilotaktiviteter
SIDE 2 OG 3



European
Commission

Dette projekt er blevet finansieret med støtte fra Europa-Kommissionen. Denne publikation afspejler kun forfatterens synspunkter, og Kommissionen kan ikke holdes ansvarlig for enhver brug, der kan gøres af oplysningerne deri.

Pilotaktiviteterne er i gang!

Alt vores hårde arbejde er begyndt skal nu afprøves og det tager fart!

Pilotaktiviteterne for kurset begyndte med lanceringen af de engelske og italienske version. De blev lanceret i juni. Herefter fulgte den estiske, den græske og den danske sidst på sommeren. Vi er glade for, at vores undervisere og andre medarbejdere deltog i de omfattende test. Resultaterne vil blive delt, når alle lande har haft mulighed for at gennemføre pilotkurset.

Tag et kig nedenfor på en forhåndsvisning af splash-siden. Hvis du vil se kursets hjemmeside, så klik [her](#).



Hjem > Kurser > UPDATE

UPDATE



User-friendly Practical Distance Active Training Experience Kursusdetaljer

Beskrivelse

UpDATE-kurset vil forbedre de digitale og bløde færdigheder hos undervisere inden for erhvervsuddannelse for at opdatere deres viden og kompetencer og tilbyde innovativ, erhvervsrettet undervisning og uddannelse baseret på digitale værktøjer og løsninger.

- Modul 1: UNDERVISNING OG LÆRING MED DIGITALE LØSNINGER
- Modul 2: INTEGRERING AF DIGITALE REDSKABER I DEN PÆDAGOGISKE PROCES
- Modul 3: PRAKTISK UDDANNELSE I DIGITALE
- Modul 4: IMMERSIVE TRAINING MED VR, AR, MR

Kurstype: Blended

Arbejdsindsats: 40 timer (32 timer online og 8 timer ansigt til ansigt)

Sprog: Engelsk og oversættelse til partnersprog



Learning goals

- ✓ forstå og anvende de teoretiske principper for digital uddannelse/uddannelse anvendt inden for erhvervsuddannelserne
- ✓ Kendskab til de virtuelle teknologier (virtuel, augmented reality, blandet)
- ✓ Design en blandet undervisning med digitale værktøjer
- ✓ Anvendelse af god praksis inden for digital uddannelse: erfaringer og læring
- ✓ Udvikle digitale kompetencer

Grundlæggende læringsmål

Når kurset er afsluttet, vil den lærende:

- ✓ at blive dygtig til at anvende bestemte IKT i sin undervisning og uddannelse
- ✓ at kunne undervise og lære med digitale løsninger
- ✓ at blive dygtige til at integrere digitale værktøjer i uddannelsesprocessen
- ✓ at kunne anvende og udnytte teknologi effektivt i erhvervmæssig praksis
- ✓ gennemføre en lektion ved hjælp af VR/ AR/ MR-teknologier
- ✓ erhvervelse af vigtige bløde færdigheder i forbindelse med digital uddannelse, som f.eks. kommunikation, teamwork, kreativ tænkning, lederskab, forandringsfacilitering og tidsstyring

Who can take this course

Educational problem

Manglende digitale færdigheder (pædagogiske, metodologiske og teknologiske), hvilket gør det vanskeligt at overføre en praksisbaseret læring baseret på praktisk indhold og praktiske færdigheder til et virtuelt miljø, der aktiveres i en nødsituation, og gennem lidt udviklede og effektive teknologiske løsninger



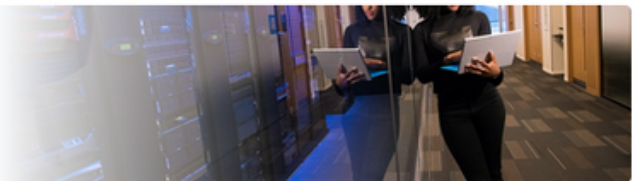
Course addressed to

Kurset er for undervisere og vejledere, der har brug for at blive opkvalificeret med hensyn til udformning af digitale praktisk-manuelle lektioner som supplement til face-to-face-lektioner ved at udnytte værktøjer som software, apps og platforme. Kursisterne vil udvikle deres bevidsthed om for og imod aspekter, muligheder og risici ved digital undervisning og fjernundervisning



Learners' profile

Sprog: Engelsk og oversættelse til partnersprog



Developed by

